

**Gama Movie Animation** ([www.gmanimation.com](http://www.gmanimation.com)) , società di produzione di cartoni animati e prodotti di intrattenimento per ragazzi, nasce nel **2009** dall'idea imprenditoriale di **Gabrio Marinelli**, pluripremiato regista. Gama Movie, azienda giovane e dinamica, produce serie televisive per un pubblico di bambini ed adolescenti. Nel settembre **2009** la società inaugura la propria sede a **Fabriano**, lanciando lo slogan "Fabriano città della carta e del cartone", con riferimento alla ben affermata immagine della città in settori produttivi d'eccellenza, e collegandola, attraverso un' assimilazione (carta e cartone animato), ad un futuro ricco di prospettive nel settore della produzione televisiva.

L'attività principale dell'azienda è la realizzazione e **commercializzazione di serie televisive d'animazione**, per un pubblico di riferimento di età pre-scolare, come per un pubblico di teenager.

Due sono le fasi correlate e successive alla produzione del cartone animato:

- a) La **vendita del prodotto finito** (cartone animato) alle televisioni di tutto il mondo dopo aver ottenuto un contratto televisivo italiano;
- b) La **vendita di licenze** attraverso lo sfruttamento dei diritti di immagine delle serie animate prodotte (cartone animato) meglio identificate come attività di licensing: Gama Movie Animation conseguentemente alla messa in onda televisiva dei propri cartoni animati, svilupperà linee di prodotti ad essi ispirati come **giocattoli, libri, giornalini, back to school, abbigliamento**.

Gama Movie Animation è un'azienda di **animazione e licensing** formata da un management ed un reparto artistico composto da giovani tra i 20 ed i 35 anni. Esperti nell'un caso di commercializzazione dei diritti ancillari del diritto d'autore, nel dipartimento creativo dell'azienda vi sono disegnatori guidati da direttori artistici dalla rinomata esperienza.

Gama Movie Animation può contare su tecnologie e strumentazioni all'avanguardia. I progetti dell'azienda sono realizzati attraverso **tecniche 2D e 3D**. In tale contesto, **l'innovazione tecnologica** è un fine strategico dell'azienda, con il proposito di rendere più dinamico il processo di produzione del cartone animato e, competitiva l'immagine dell'azienda stessa.

**Star Key**, il primo cartone animato interamente prodotto dall'azienda è attualmente in regime di **attivazione in co-produzione** con **Rai Fiction**, ovvero è nella fase iniziale della sua produzione. Questo progetto, di genere fantasy, si compone di **26 episodi** della durata di **26 minuti** ed è realizzato con tecnica 2D. Si prevede che per la fine del 2012 la serie sarà trasmessa su **Rai Due**, al mattino.

Oltre a Star Key, Gama Movie Animation ha presentato al recente mercato televisivo Mipcom 2010 svoltosi a Cannes i primi di ottobre, altri due progetti di serie animate cui sta lavorando, **Capitan Kuk** e **Billo** (in 3D). **Capitan Kuk** è una serie d'animazione, per ragazzini dai 4 ai 9 anni, di cui Gama Movie è co-produttore di minoranza, attualmente in regime di co-produzione con Rai Fiction ed MTo2, realizzato in collaborazione con il **Ministero della Salute**. Per questo progetto, ottobre 2011 è la data di consegna alla Rai della serie conclusa, di 26 episodi di 6 minuti ciascuno, seppur la messa in onda dei primi episodi sia attesa per giugno 2011. Gama Movie Animation è il distributore mondiale per Billo, cartone animato della durata di 26 episodi per 4 minuti, prodotto dalla società Cube di Ancona, con pluriennale esperienza in sviluppo progetti multimediali 3D.

Tutti i progetti attualmente in produzione sono stati accolti favorevolmente dalle emittenti televisive e produttori internazionali durante le dizioni 2009/2010 del Mipcom e Miptv a Cannes. Gama Movie ha investito in pubblicità, ottenendo pubblicazioni importanti su riviste internazionali di settore, ed alta esposizione mediatica durante i mercati televisivi all'estero.

Gama Movie Animation, nel gennaio 2010, ha ottenuto l'**accreditamento** dalla **Regione Marche** quale **ente formativo**, al fine di creare progetti formativi di qualificazione e riqualificazione professionale, con vocazione principale per la formazione pubblica (corsi regionali e provinciali finanziati dal Fondo Comune Europeo e corsi del programma Media dell'UE), nel settore del multimediale.

Gama Movie si è aggiudicata il **finanziamento Regionale** (Innovazione Ricerca Distretto Tecnologico e Competitività dei Settori Produttivi), per lo **sviluppo di nuove tecnologie**, in collaborazione **con l'Università di Ancona**, Facoltà di Ingegneria Meccanica ed insieme alla società Nautes Srl, entrando tra i vincitori del Bando "**Trasferimento tecnologico attraverso la promozione di nuove conoscenze e competenze**". Inoltre, Gama Movie si aggiudica, in questi giorni, un altro finanziamento Regionale, inerente al Bando "**Incentivi all'innovazione volti al miglioramento della competitività e dell'occupazione per le PMI del settore Cultura**".